

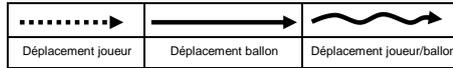


# "Jeunes Pousses" (U4-U5)

## Séance N° 7



Séance co construite  
par le District de la Loire  
et une psychomotricienne



Séance à répéter sur 3-4 dates

Parties	Taches	Descriptif	Elements pedagogiques
A C C U E I L	<b>Objectifs:</b> Accueillir, sécuriser Eveil corporel		<b>Variables</b> Lien pour les comptines <a href="https://dessinmoiunehistoire.net/chansons-comptines-poesies-5-sens/">https://dessinmoiunehistoire.net/chansons-comptines-poesies-5-sens/</a> Ecouter la comptine plusieurs fois puis faire chanter ensemble
	<b>Buts:</b> 1 joueur par "maison" (cerceau) Le parent est autorisé à côté de lui		<b>Méthodes pédagogiques - Veiller à ...</b> Etre souriant Utiliser une voix calme Etre à hauteur des enfants (à genoux ou accroupi)
	<b>Consignes :</b> Tps 1 : Appel Tps 2 : Comptine d'accueil Tps 3 : Coopération, Course de chevaux Mettre chaque joueur dans un cerceau qui tient le cerceau devant lui à la main But : rattraper le troupeau devant		
	Durée : 8 min Nbre de joueurs : [ ] Espaces : [ ]		
J E U D E L A N C E R	<b>Objectifs :</b> Ronde des ballons		<b>Variables</b> Sens de rotation Lancer avec un rebond Distance entre les joueurs
	<b>Buts :</b> Faire le plus grand nombre de tour		<b>Méthodes pédagogiques - Veiller à ...</b> Démontrer la consigne Encourager Compter les points
	<b>Consignes :</b> Passe à la main Un tour = 1 point Séquence de 1 minutes 30		
	Durée : 8 min Nbre de joueurs : [ ] Espaces : [ ]		
M O T R I C I T E	<b>Objectifs:</b> Développer la motricité générale		<b>Variables</b> Tps 1 Motricités suivantes : Roulade "saucisson" Motricités suivantes : Utiliser un trampoline Tps 2 Séquence 1 : Découverte du parcours Séquence 2 : Relais-vitesse
	<b>Temps 1 :</b> <b>Buts :</b> Se déplacer en réalisant 2 motricités demandées sur la traversée		<b>Méthodes pédagogiques - Veiller à ...</b> Démontrer la motricité Encourager Valoriser
	<b>Consignes :</b> Faire 1 aller et retour Traversée de 10-12m Motricité 1 : Roulade arrière <b>Temps 2 :</b> <b>Buts :</b> Relai <b>Consignes :</b> Parcours simple aménagé 2 ateliers identiques		
	Durée : 8-10 min Nbre de joueurs : [ ] Espaces : [ ]		
J E U D E L E V E I L	<b>Objectifs :</b> 4 coins		<b>Variables</b> Varier la dimension du coffre (espace) Varier les objets à transporter Transport en conduite de balle pour les oiseaux et les chasseurs tiennent un ballon dans le dos pour enlever les ballons des pieds
	<b>Buts :</b> Ramener le plus d'objets dans son nid rouge		<b>Méthodes pédagogiques - Veiller à ...</b> Démontrer chaque nouvelle consigne Encourager Valoriser Compter les points
	<b>Consignes :</b> Les oiseaux prennent un objet dans le coffre jaune sans se faire toucher et doivent le ramener dans leur nid rouge sans se faire toucher Transport à la main Chasseur touche à la main les oiseaux		
	Durée : 8-10 min Nbre de joueurs : [ ] Espaces : [ ]		
A R U E T C O A U L R M E	<b>Objectifs:</b> Retour au calme Relation à l'adulte		<b>Variables</b> Evaluer l'état d'esprit de chaque joueur par un mot (content, fatigué, j'ai aimé...) par le choix d'un aliment Glace Epinard Frites Pizza Pâtes
	<b>Buts:</b> 1 joueur par "maison" (cerceau) Le parent rejoint son enfant		<b>Méthodes pédagogiques - Veiller à ...</b> A l'écoute de chaque enfant Bilan avec les parents
	<b>Consignes :</b> Demander le ressenti du joueur		
	Durée : 8 min Nbre de joueurs : [ ] Espaces : [ ]		