



TRANSMISSION DES FEUILLES DE MATCHS PAR Foot2000 ou Footclubs

*Procédure à destination des U13 et des plus de 40 ans à 7
Doit être utilisée lors d'un problème avec la FMI*

Suite au projet MPLS nécessitant la migration de vos ordinateurs sur Azure Microsoft, le logiciel Foot2000 Studio permettant de scanner les FM et ANNEXES n'est plus compatible et il fallait trouver une alternative. **Désormais pour les compétitions encore non FMI ou en cas de défaillance de la FMI le jour de la rencontre et seulement dans ces 2 cas cités**, la transmission de la FM et Annexe doit être réalisées par les applications Footclubs ou Foot2000

FOOTCLUBS : PROCEDURE D'INTEGRATION DES FEUILLES DE MATCHS et ANNEXES

A privilégier. Chaque instance doit sensibiliser ses clubs à ce qu'ils ne vous envoient plus de courrier ou de mail mais les inciter à passer par Footclubs pour scanner ces 2 documents à l'issue de la rencontre. Pour rappel le club ne peut plus saisir le résultat du match sur Footclubs sauf si compétitions hors FMI (U13 et plus de 40 ans à 7). Cependant il peut scanner les documents même si le résultat n'a pas encore été saisi par l'instance.

Préalablement l'utilisateur FOOTCLUBS doit scanner ses feuilles de matchs en format image (au choix parmi .jpeg, .jpg, .bmp, .gif, .png) sur son ordinateur (comme pour les pièces Licences).

La taille maximale des fichiers « Feuille de match » est de 1,2 Mo.

Puis l'utilisateur accèdera au match soit par le menu « Rencontres » soit par le menu « Caractéristiques match.

Compétitions > Caractéristiques match

[En savoir +]

Cette fonction permet d'afficher toutes les données associées à un match. Le champ Numéro de match permet de saisir un numéro par son numéro Footclubs ou par son code Minitel/Internet de la forme NNNNN.1 ou .2. Lorsqu'elle est présente, l'icône représentant un dossier permet de visualiser la feuille de match remplie sur le terrain. Le lien sur l'email des officiels permet de leur adresser un message si c'est nécessaire. L'historique affiche les reports ou les matchs rejoués qui concernent le match. Le bouton Statistiques en fin de page donne des informations supplémentaires sur les deux équipes de la rencontre.
Fiche COMPETITIONS n° 6 : [Caractéristiques et statistiques matchs](#)

Numéro match Afficher

Compétition / Phase	Div D'Honneur Regionale / .	Journée	1
Poule	A - Poule A	Statut	Actif
Gestionnaire	6200 LIGUE MEDITERRANEE	Code internet	20003.1
Numéro match	13456762	Statut	Aller
Cagnes Us 1 (Gagnant)		U.S. 1er Canton 1 (Perdant)	
503107 U.S. CAGNES S/MER		Rouge Blanc	

Forfait	Nb buts	Profil	Tirs au but	Homologué
	1 - 0	N	-	-

Date: Dimanche 31/07/2011 15H Apres-Midi P3 Prémsumé reporté Non

Affichage de l'icône de transfert de document

L'icône classique de transfert de document permet, en cliquant dessus :

- De télécharger dans Footclubs la feuille de match (recto)
- De télécharger dans Footclubs, l'annexe de la feuille de match, même vierge (verso).

L'utilisateur doit ensuite cliquer sur l'icône habituel « Parcourir... » afin de rechercher la feuille de match préalablement scannée et la transmettre.

Compétitions > Caractéristiques match

[En savoir +]

Cette fonction permet d'afficher toutes les données associées à un match. Le champ Numéro de match permet de saisir un numéro par son numéro Footclubs ou par son code Minitel/Internet de la forme NNNNN.1 ou .2. Lorsqu'elle est présente, l'icône représentant un dossier permet de visualiser la feuille de match remplie sur le terrain. Le lien sur l'email des officiels permet de leur adresser un message si c'est nécessaire. L'historique affiche les reports ou les matchs rejoués qui concernent le match. Le bouton Statistiques en fin de page donne des informations supplémentaires sur les deux équipes de la rencontre.
Fiche COMPETITIONS n° 6 : [Caractéristiques et statistiques matchs](#)

Numéro match Afficher

Transfert du document

Compétition / Phase	Div D'Honneur Regionale / .	Journée	1
Poule	A - Poule A	Code internet	20003.1
Numéro match	13456762	Date	Dimanche 31/07/2011 15H
Equipes	Cagnes Us 1 - U.S. 1er Canton 1		

Feuille de match (recto) Parcourir...

Feuille de match (verso) Parcourir...

(Formats autorisés : .jpeg,.jpg,.bmp,.gif,.png)

Valider

Droits de reproduction et de diffusion réservés © Fédération Française de Football 1997-2012 Usage strictement réservé aux clubs de football. L'utilisateur du Site reconnaît avoir pris connaissance des [Conditions Générales d'Utilisation du Site](#), en acceptant et en respectant les dispositions.

Liste des officiels