

CALENDRIER GENERAL FUTSAL 2020/2021

8 OU 10 EQUIPES

DATES RENCONTRES	10 Equipes	8 Equipes
SEPTEMBRE		
weed-end du 5 et 6		
weed-end du 12 et 13		
weed-end du 19 et 20		
weed-end du 26 et 27		
OCTOBRE		
du 5 au 9		
du 12 au 16		
du 19 au 23 S 43	1 ^{ère} journée entre le 19 et le 23	
du 26 au 30 S 44	2 ^{ème} journée entre le 26 et le 30	1 ^{ère} journée
NOVEMBRE		
du 2 au 6 S 45	3 ^{ème} journée entre le 2 et le 6	2 ^{ème} journée
du 9 au 13 Merc 11 Nov. Fériés 46	M R	M R
du 16 au 20 S 47	4 ^{ème} journée entre le 16 et le 20	3 ^{ème} journée
du 23 au 27 S 48	5 ^{ème} journée entre le 23 et le 27	4 ^{ème} journée
du 30 au 4 déc. S 49	6 ^{ème} journée entre le 30 et le 4 déc.	M R
DECEMBRE		
du 7 au 11 S 50	7 ^{ème} journée entre le 7 et le 11	5 ^{ème} journée
du 14 au 18 S 51	8 ^{ème} journée entre le 14 et le 18	6 ^{ème} journée
du 19 et 20		
du 26 et 27		
JANVIER		
du 4 au 8 S 1	coupe	coupe
du 11 au 15 S 2	coupe	coupe
du 18 au 22 S 3	coupe	coupe
du 25 au 29 S 4	coupe	coupe
FEVRIER		
du 1 au 5 S 5	M R ou coupe ?	M R ou coupe ?
du 8 au 12 S 6	9 ^{ème} journée	7 ^{ème} journée
du 15 au 19 S 7	10 ^{ème} journée	8 ^{ème} journée
Weed-end du 20 et 21	Finales départementales (à définir)	Finales départementales (à définir)
du 22 au 26 S 8	M R	M R
MARS		
du 1 au 5 S 9	11 ^{ème} journée	9 ^{ème} journée
du 8 au 12 S 10	12 ^{ème} journée	10 ^{ème} journée
du 15 au 19 S 11	13 ^{ème} journée	11 ^{ème} journée
du 22 au 26 S 12	14 ^{ème} journée	12 ^{ème} journée
du 29 au 2 Avril S 13	M R	M R
AVRIL		
weed-end du 3,4 + le 5 (lundi) Pâques		
du jeudi 8 et vendredi 9	?	
du 12 et 16 S 15	15 ^{ème} journée	13 ^{ème} journée
du 19 et 23 S 16	16 ^{ème} journée	14 ^{ème} journée
du 26 et 30 S 17	MR	
MAI		
weed-end du 1 ^{er} (férié) et 2		
du 3 au 7 S 18	17 ^{ème} journée	
du 10 et 14 Jeudi 13 Ascension férié		
du 17 au 21 S 20	18 ^{ème} journée	
weed-end du 22, 23 + 24 Pentecôte		
du jeudi 27 et vendredi 28		
du 31 au 4 Juin		
JUIN		
weed-end du 5 et 6		
weed-end du 12 et 13		
weed-end du 19 au 20		
weed-end du 26 au 27		