



Livret L'AuRAFOOT
issu du
Guide Inter-actif du Football des enfants

LA SAISON DES U7 GARÇONS & FILLES

SUR LA LIGUE
AUVERGNE - RHONE-ALPES DE FOOTBALL



*Le même temps de jeu pour tous :
droit pour les enfants, un devoir pour les éducateurs*

LE LIVRET DES U7

1

Rôle de l'éducateur-
accompagnateur – Parents

2

Connaissance des joueurs U7
et compétences à développer.

3

Philosophie des plateaux
Le terrain – Dimension et
organisation des plateaux
&
Les lois du jeu

4

Les journées
événementielles :
Interclubs/Futsal/PEF/

5

Le calendrier de la saison
(Plateau et formation de
Cadre)

6

Les devoirs et
obligations
administratives de
l'éducateurs U7 et
du club

7

Le calendrier de la
saison
Plateau U7
Formation des
éducateurs

8

Qui Contacter pour la
catégorie U7
sur mon District



1-RÔLE DES ÉDUCATEURS, ACCOMPAGNATEURS ET PARENTS



Missions de l'encadrement :

L'encadrement d'un jeune joueur est composé d'un triptyque : l'éducateur, l'accompagnateur (« le dirigeant ») et les parents. Chacun d'entre eux a un rôle à tenir auprès des joueurs. Leurs missions doivent être COMPLEMENTAIRES et chacun doit rester dans son rôle

	MISSIONS DE L'ÉDUCATEUR	MISSIONS DE L'ACCOMPAGNATEUR	MISSIONS DU PARENT
EN DEHORS DE LA PRATIQUE	<ul style="list-style-type: none"> > Participe aux réunions techniques du club > Prépare le calendrier des rencontres > Met en place les conditions d'entraînement (lieu, jour, horaires, stages...) > Met en œuvre une programmation > Intègre le Programme Educatif Fédéral dans son fonctionnement > Prévoit des animations extra-sportives > Assure le lien avec les parents (réunion, contact...) > Met en place la charte de vie avec les joueurs 	<ul style="list-style-type: none"> > Prépare le déplacement et les conditions matérielles (licences, ballons, équipements, feuille de match, pharmacie, voitures...) > Conçoit le livret de l'équipe à destination des parents (coordonnées, entraînements, calendrier, charte de vie...) > Aide à la mise en place d'animations extra-sportives 	<ul style="list-style-type: none"> > Indique l'absence (et son motif) de leur enfant à l'éducateur > Fait respecter les temps de sommeil de leur enfant > Prépare une alimentation adaptée à l'activité physique > Vérifie que le sac du footballeur soit correctement préparé > Participe à la vie du club
À L'ENTRAÎNEMENT	<ul style="list-style-type: none"> > Prépare et anime la séance d'entraînement > Tient la fiche de présence > Fait le point sur l'organisation des rencontres du week-end (santé, absences, transport) > S'entretient avec les joueurs si besoin 	<ul style="list-style-type: none"> > Ouvre et ferme les vestiaires > Accueille les joueurs > Aide à la préparation du matériel > Participe à l'animation de la séance si besoin > Surveille les joueurs 	<ul style="list-style-type: none"> > Transporte son enfant > Assiste périodiquement à l'entraînement de son enfant
LE JOUR DE LA RENCONTRE (avant, pendant, après)	<ul style="list-style-type: none"> > Prépare la rencontre > Organise l'équipe et donne les consignes > Noue le contact avec l'adversaire et l'arbitre > Dirige l'équipe > Fait le bilan avec les joueurs > Précise le prochain rendez-vous > Tient la fiche de présence 	<ul style="list-style-type: none"> > Distribue les équipements > Accueille l'adversaire et l'arbitre > Seconde l'éducateur dans son rôle (échauffement, remplaçants, pharmacie...) > Prépare la collation d'après-match à domicile 	<ul style="list-style-type: none"> > Participe au transport des joueurs de l'équipe > Accueille les parents de l'autre équipe > Encourage tous les joueurs de l'équipe > Aide à la préparation de la collation

Source guide interactif FFF



Une équipe entraînée - un éducateur formé !!!!

2-CONNAISSANCE DE L'ENFANT :

L'ENFANT A BESOIN :

- > **D'être rassuré en permanence :**
Créer un climat sécurisant, valoriser, positiver.
- > **De se repérer, d'être sollicité et d'être encouragé :**
Il exprime un besoin d'écoute et de curiosité.
- > **De se construire à travers les jeux :**
Son expression devient total lorsqu'il se déplace avec le ballon.
- > **De bouger, de mettre en œuvre ses ressources motrices :**
A horreur de l'immobilité imposée.
- > **D'être actif mais doit récupérer :**
Mettre en place une activité fractionnée (équilibrer les temps d'effort et de repos au travers des jeux).



« VALORISER ET METTRE
EN CONFIANCE FAVORISE
L'APPRENTISSAGE »



Source guide interactif FFF

2-CONNAISSANCE DE L'ENFANT :



MIEUX LE CONNAÎTRE !



L'ENFANT EST ÂGÉ DE 5 ANS / 6 ANS, EN CLASSE DE GRANDE SECTION DE MATERNELLE / CP

- > Il est enthousiaste,
- > Il est centré sur lui-même,
- > Il est doté d'une faible capacité de concentration,
- > Il découvre le club de football,
- > Il est en âge d'acquisition de l'équilibre et de la latéralisation,
- > Il est en pleine croissance : fragile,
- > Il se fatigue très vite, récupère très vite.

« L'ENFANT SE CONSTRUIT AU CŒUR DU JEU »



Source guide interactif FFF

2-CONNAISSANCE DE L'ENFANT : LES COMPÉTENCES EDUCATIVES sont **transverses** aux compétences sportives :

PÉRIODES	Septembre / Octobre	Novembre / Décembre	Janvier / février	Mars / avril	Mai / juin
ADN FFF	PLAISIR ∨	RESPECT ∨	ENGAGEMENT ∨	TOLÉRANCE ∨	SOLIDARITÉ ∨
COMPÉTENCES	Faire son sac et bien s'équiper	Économiser l'eau	Réduire sa consommation d'énergie	S'enrichir de la diversité au sein de l'équipe	Supporter son équipe en respectant les autres
	Saluer les personnes de son environnement	Respecter les partenaires, les adversaires et son éducateur	Connaître les règles essentielles du jeu	Identifier la nature des déchets	Porter les valeurs du foot

Source guide interactif FFF



La philosophie des U7 : du plaisir, du jeu sans enjeu !!!!!

2-CONNAISSANCE DE L'ENFANT : LES COMPETENCES SPORTIVES :

 JEU	 TECHNIQUE	 COMPORTEMENT	 MOTRICITÉ
Être capable de			
Découvrir le partenaire >	Contrôler et passer le ballon au sol >	Rester concentré >	Travailler la coordination, motricité >
Identifier le but à attaquer, le but à défendre et les limites du terrain >	Conduire le ballon, de changer de direction >	Avoir un état d'esprit exemplaire >	Apprendre à se déplacer dans un espace délimité >
Chercher à progresser vers la cible dès que possible >	Tirer pour marquer >	Avoir confiance en soi >	Maîtriser les différents déplacements et rythmes >
Se reconnaître défenseur et défendre >	S'opposer à la progression du ballon >	S'engager totalement >	Développer la vitesse de réaction >

Source guide interactif FFF

3-PHILOSOPHIE ET OBJECTIFS DES PLATEAUX U6-U7

1. Plateau festif et convivial
2. Faire jouer tous les enfants : tendre vers 100 % (éviter les suppléants)
3. Transférer les apprentissages de la semaine
4. Laisser les enfants jouer le plus librement possible



**« ENCOURAGER,
VALORISER TOUS LES ENFANTS C'EST
LES METTRE EN CONFIANCE !!! »**

Source guide interactif FFF

3-PROPOSITION D'ORGANISATION D'UN PLATEAU U7

ESPACES DE JEU

Formes de pratiques :

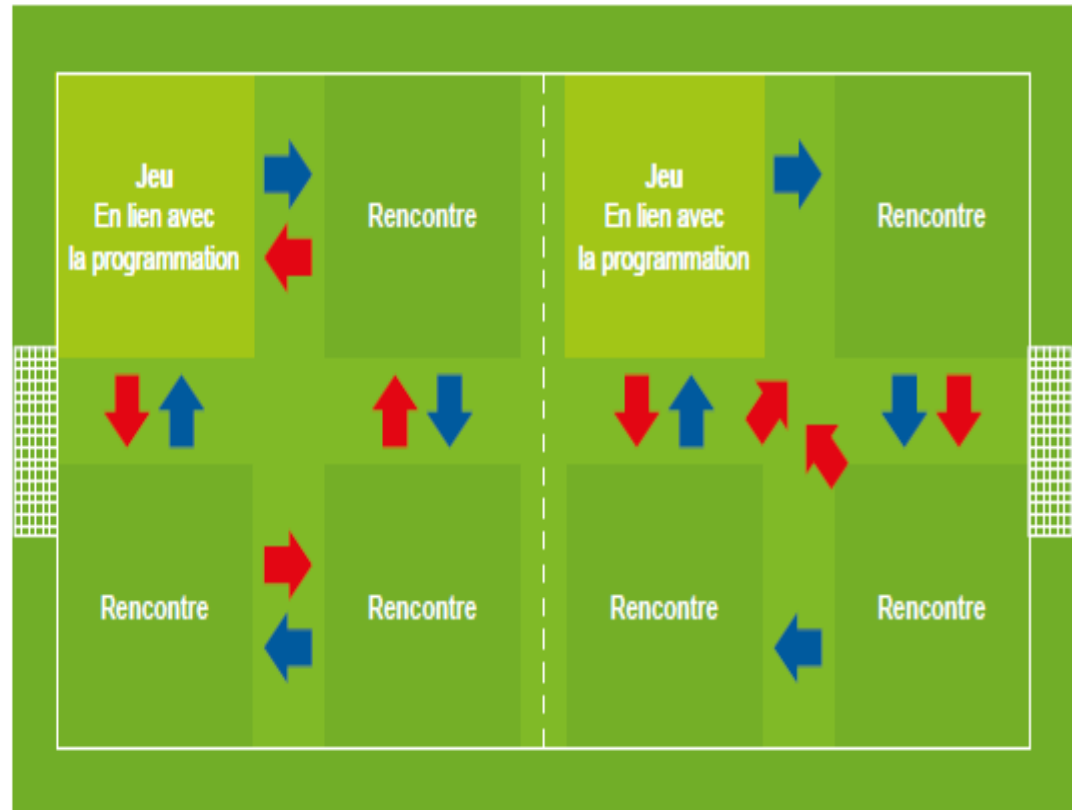
- Foot à 3 (sans GB)
- Foot à 4 (avec GB)
- Foot à 5 (avec GB)

Aucun classement

Préconisations fédérales :

- 8 à 16 équipes maximum
- Plateaux par niveau et/ou par âge

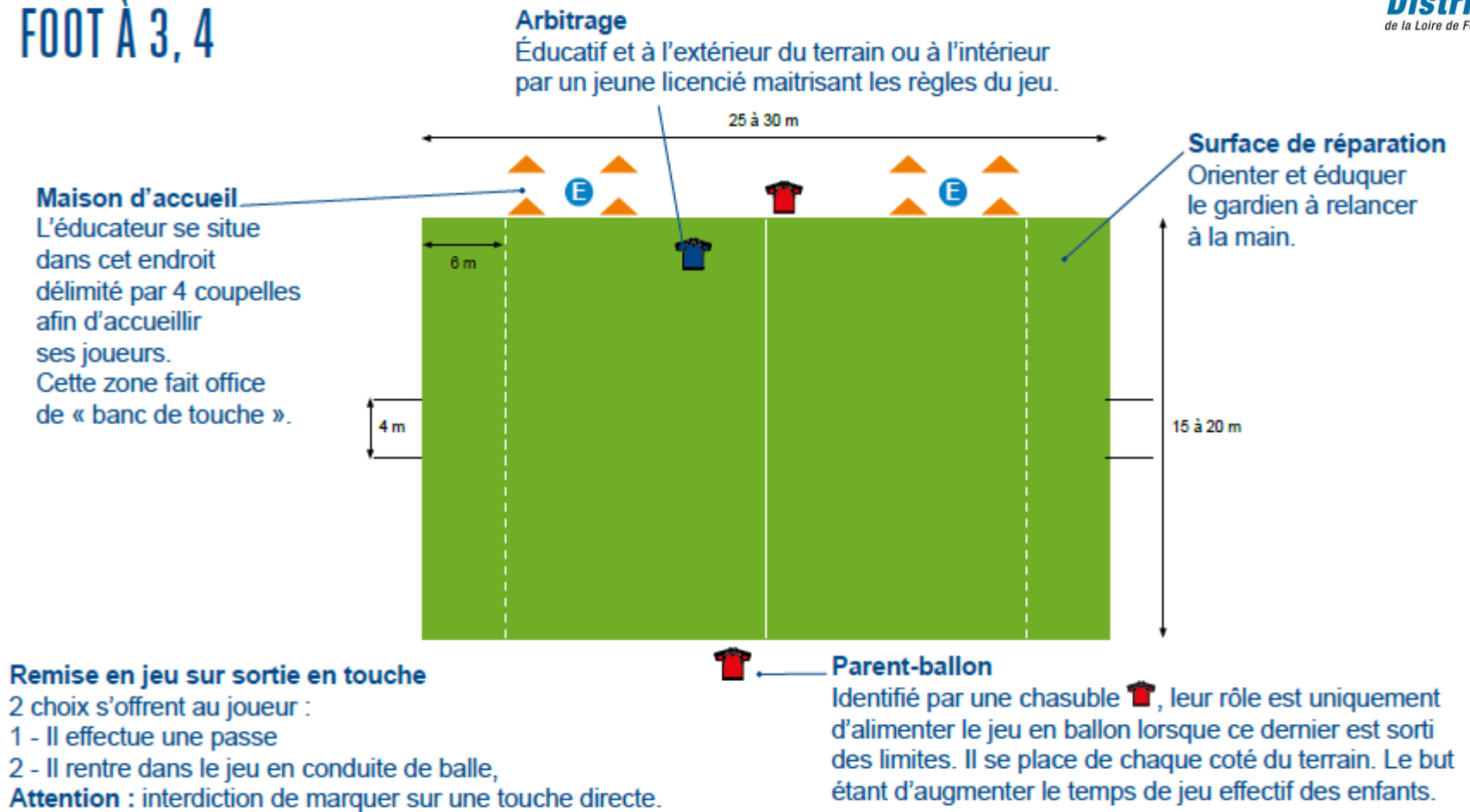
Exemple de rotation à 2 X 8 équipes



Source guide interactif FFF

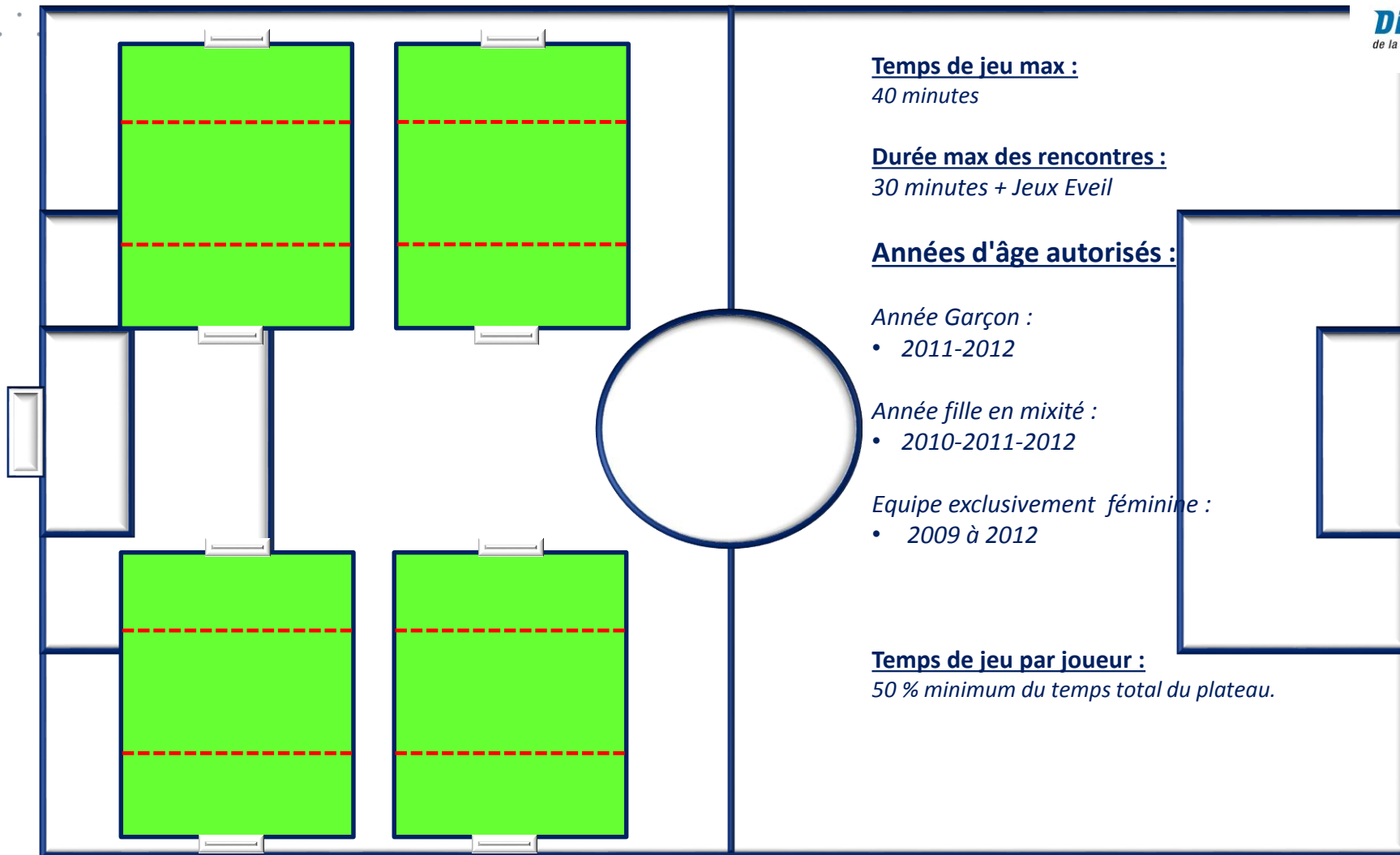
3-LA MATERIALISATION DU TERRAIN ET LA GESTION DE L'ARBITRAGE

FOOT À 3, 4

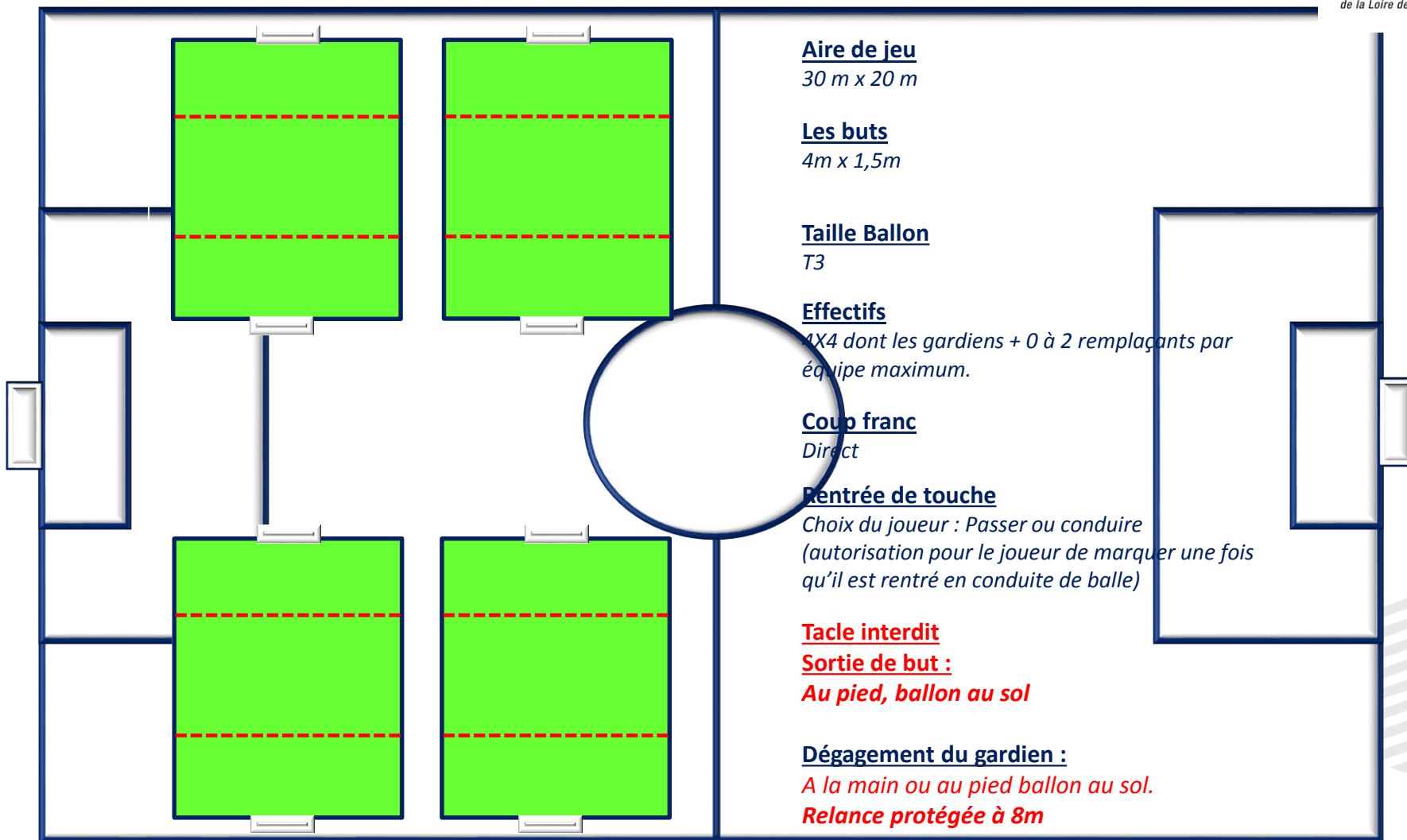


Source guide interactif FFF

3-TEMPS DE JEU – DIMENSIONS DU TERRAIN -DÉROULEMENT DU PLATEAU ET ANNÉES D'ÂGES CONCERNEES (GARÇONS & FILLES)



3-LOI DU JEU EN U7



3- LOI DU JEU : RELANCE PROTÉGÉE DU GARDIEN DE BUT EN U7 AVEC UN SYSTÈME EN LOSANGE

Définition de la relance protégée :

La relance protégée est mise en place de U6 à U9 lors de 2 situations :

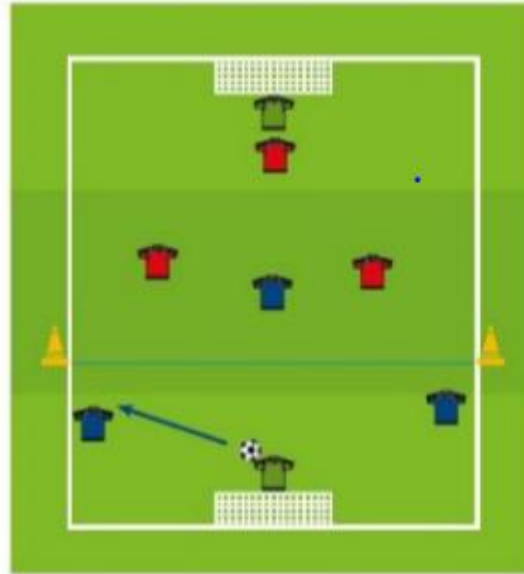
- Le GB est en possession du ballon à la main (Le GB peut relancer à la main et au pied)
- La réalisation d'un coup de pied de but (6mètres) uniquement au pied.
- La Zone protégée correspond à la largeur du terrain sur une longueur de 8 mètres.
- Lors de la relance, l'équipe adverse devra se replacer entièrement derrière la zone protégée (Ligne des 8mètres).
- Les joueurs adverses pourront entrer dans la zone lors de 3 situations :

1- Le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du porteur de balle.

2- Le ballon franchit la ligne de la zone protégée.

3- Le ballon sort des limites du terrain.

Triangle en Pointe haute



Triangle en Pointe basse



AMELIORATION DE LA CONSTRUCTION DU JEU RELANCE PROTÉGÉE AUX 8 MÈTRES

Relance du gardien

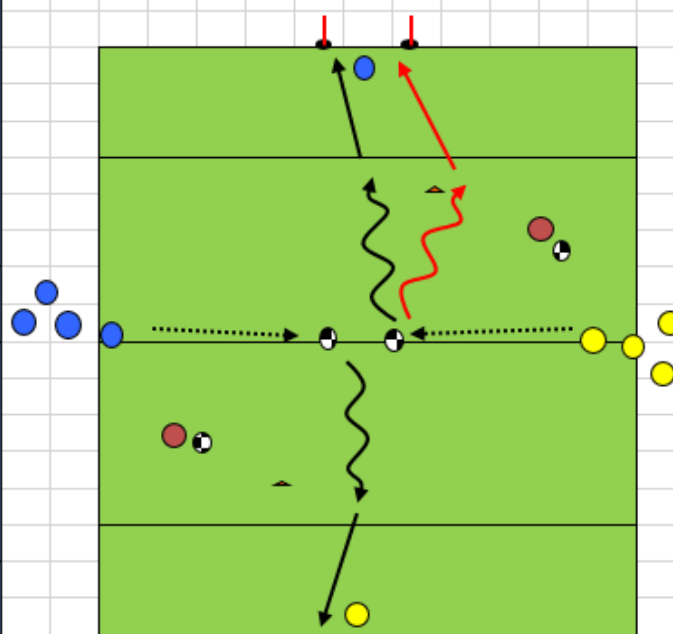
- > Position de l'équipe (éveil à l'occupation de l'espace)
 - Triangle pointe haute / Triangle pointe basse (notions géométriques : repères visuels)
- > Orientation (corps) en direction de la cible à atteindre (s'éloigner de la ligne des 8 mètres donc de l'adversaire afin de garder le temps de confort pour progresser en passe ou en conduite)
- > Minimum un joueur dans le camp adverse

f FFF

L'atelier motricité ou le jeu d'éveil :

Valider l'atelier de l'entraînement, face à un adversaire !!!!!

Exemple de jeu d'éveil sur la construction de l'opposition

Taches	Durée	Descriptif	Eléments pédagogiques	
SHOOT TIME 1			Variables	
<p>Objectif : Amélioration de l'enchaînement : conduite de balle + tir au but</p> <p>But : Marquer avant l'adversaire (1pt)</p> <p>Consignes : - Attribuer un numéro aux joueurs (1 à 5) - Partir au signal de l'éducateur, au niveau de la ligne médiane - S'approprier le ballon - Identifier la cible - Tirer avant la surface adverse</p> <p>Organisation : - Le tireur prend la place du gardien de but - Les numéros sont attribués pour toute la partie</p>	8'	 <p>Nbre de joueurs</p> <p>8 à 10</p> <p>Espace</p> <p>15x25</p> <p>ATTENTION = MODIFICATION DE LA CIBLE APRES CHAQUE PASSAGE</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Modifier le signal (visuel, sonore, tactile) - Imposer un nombre de touches de balle avant de tirer - Installer une coupelle pour frapper avec un angle fermé (conduite brisée) <i>Cf. schéma ci-contre en rouge</i> - Limiter les joueurs dans le temps (8") 	
				PEDAGOGIE
				ACTIVE
				Observer - Questionner et orienter Positionner - Déplacer les joueurs
			ENSEIGNEMENTS	
			<ul style="list-style-type: none"> - Rester maître du ballon - Toucher souvent le ballon - Adapter sa vitesse - Position, équilibre et gainage du corps - Orientation des épaules, cheville bloquée 	



La philosophie du plateau : du plaisir, du jeu sans enjeu !!!!!

L'atelier motricité ou le jeu d'éveil :

Valider l'atelier de l'entraînement, face à un adversaire !!!!!

Taches	Durée	Descriptif	Éléments pédagogiques	
LE RELAIS			Variables	
Objectif : Développer la vivacité et la coopération	8'	<p>DISTANCE = 12 mètres ALLER - RETOUR</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Modifier le signal (visuel, sonore, tactile) - Modifier la position de départ - Réaliser l'atelier ballon au pied (conduite de balle) et faire le tour de la colonne pour redonner le ballon à son partenaire. 	
But : Terminer le relais en premier (tous les joueurs doivent être passés)	Nbre de joueurs			IMPORTANT Avec ballon au pied, ne pas imposer de surface L'enfant doit se déplacer le plus vite possible
Consignes : - Partir au signal de l'éducateur - Faire le tour de la colonne avant de donner le ballon à son partenaire - Partir quand mon partenaire me transmet le ballon	8 à 10			PEDAGOGIE ACTIVE Observer - Questionner et orienter Positionner - Déplacer les joueurs
Organisation : - Le ballon sert de "témoin" - Les jalons signalent le retour	Espace 15x25			ENSEIGNEMENTS - Rester maître du ballon - Avoir des appuis brefs et dynamiques - Adapter sa vitesse - Appuis sur la pointe avant des pieds - Garder le ballon proche de soi



La philosophie du plateau : du plaisir, du jeu sans enjeu !!!!!



L'atelier motricité ou le jeu d'éveil :

*Valider l'atelier de l'entraînement, face
à un adversaire !!!!!*



Cf Référentiel U7 sur le site
internet du District de la Loire



ZONE 5 – JEU D'ÉVEIL

But du Jeu :

↳ au signal, chaque joueur part avec son ballon pour le déposer dans la maison des adversaires, et recommence. Au stop, l'équipe qui a le moins de ballon a marqué 1 point.

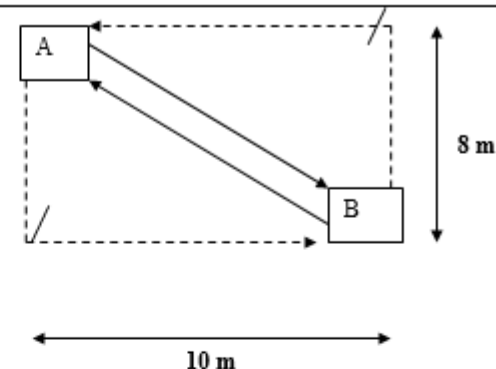
↳ Tous les joueurs partent ensemble. les joueurs doivent suivre le cheminement précis.

Règles :

↳ A la fin du jeu comptabiliser le nb de ballon dans chaque maison.

Variantes :

↳ installer des obstacles sur le chemin pour travailler la conduite de balle



Ou

ZONE 3 – PSYCHOMOTRICITE

But :

➢ Faire tomber tous les cônes

Règles :

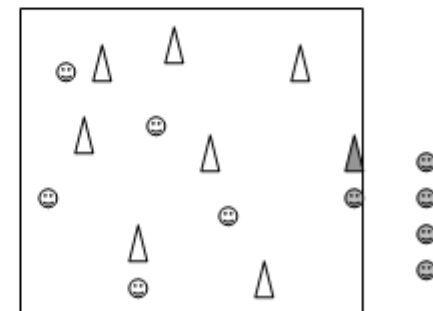
➢ Une équipe se trouve au milieu du carré, l'autre se trouve au bord du terrain

➢ Un joueur se trouve vers le cône grisé

➢ Au signal, ce joueur lance le ballon à l'intérieur et doit faire tomber le maximum de cône. Il peut faire tomber le cône grisé tous les autres cônes sont tombés.

➢ L'équipe adversaire doit récupérer le ballon et essaie de toucher le joueur. Mais ils n'ont pas le droit de courir avec le ballon.

➢ Les cônes du milieu valent 1 point et le grisé 3



Carré de 12m * 12m

6 cônes d'une couleur et un autre cône d'une autre couleur

La philosophie du plateau : du plaisir, du jeu sans enjeu !!!!!

4- LES JOURNÉES NATIONALES :



*Inscription
sur le site de
mon District
!!!!*

*Inscription
sur le site de
mon District
!!!!*



SUIVEZ-NOUS SUR FFF.fr [f](#) [t](#) [e](#) [@fff](#)



Vous souhaitez accueillir une journée nationale contacter le District et Conseiller technique du Développement et de l'animation des Pratiques

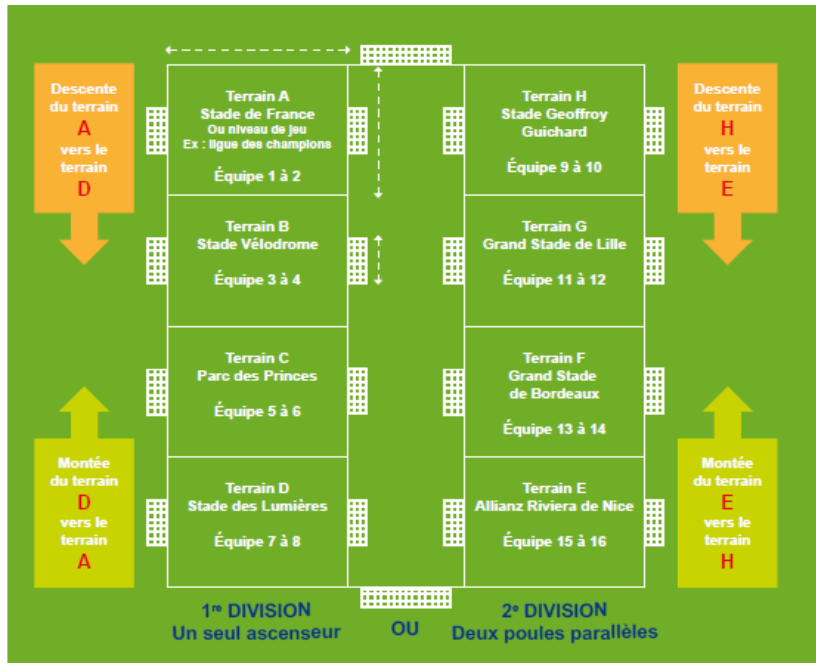
4- QU'EST-CE QU'UN FESTI FOOT ?



- T**out le monde joue. Tout le monde est titulaire !
- O**ffrir un nombre de contacts joueur/ballon plus important,
- L**aisser jouer - besoin de communiquer avec mes partenaires,
- E**tre en permanence en position de marquer ou de protéger son but,
- R**éussir à maîtriser des phases de transitions,
- A**uto arbitrage,
- N**ourrir l'envie de jouer et d'entreprendre,
- C**hanger de repères et de postes,
- E**voluer à son niveau.



4-ORGANISER UN FESTI-FOOT SUR VOTRE TERRAIN AVEC DES CLUBS VOISINS !!



Arbitrage éducatif

Adaptez vous au nombre d'équipes et de joueurs présents, n'hésitez pas à constituer des équipes supplémentaires avec les remplaçants.
En cas de nombre d'équipes impair, l'équipe qui ne joue pas doit faire un jeu (ou jouer en 2 x 2).

Le responsable (R)	Une seule personne gère le temps (coup de sifflet au départ et à la fin de chaque rotation).
L'éducateur (E)	Il gère 1 ou 2 terrains (il est fixe sur le même terrain rotation après rotation, il ne suit pas son équipe). Il est là pour guider, accompagner les enfants.
Les spectateurs	Ils doivent être placés derrière la main courante du terrain. Un terrain de Football est exclusivement réservé aux joueurs et aux éducateurs.

4- QU'EST-CE QU'UN INTERCLUBS ?



Rassembler des clubs du même secteur,

Echanger et rencontrer les parents des différents clubs,

S'investir auprès des autres catégories (arbitrage, supporters...),

Permettre aux éducateurs d'organiser des activités différentes,

Encourager les autres équipes,

Créer un moment d'échange entre clubs,

Tout le monde joue.

Cela concerne les clubs ou ayant des jeunes parmi les catégories: U7/U9/U11/U13

Le district communique les dates bloquées dans le calendrier pour les interclubs.

Si les clubs ne possèdent pas les quatre catégories, ils s'adapteront au cadre proposé.

Le district pourra regrouper les clubs par 3 ou 4 pour ceux qui ont très peu d'effectif.

L'école de football du club X accueille l'école de football du club Y (possibilité d'être 3 clubs si les effectifs sont restreints, au contraire si les effectifs sont importants séparer les U7/U9 et U11/U13).

Le club accueillant organise son plateau librement, avec la formule de son choix en s'appuyant sur le panel d'animations proposées (création d'affiches, déguisements, maquillages, chorégraphies, chansons...).

Les accompagnateurs, joueurs et dirigeants pourront être habillés aux couleurs de leur club. Sur l'après-midi ou sur la journée avec le repas pris en commun (enfants, éducateurs, parents).

Les parents et accompagnateurs devront encourager leur équipe dans un climat de sportivité.

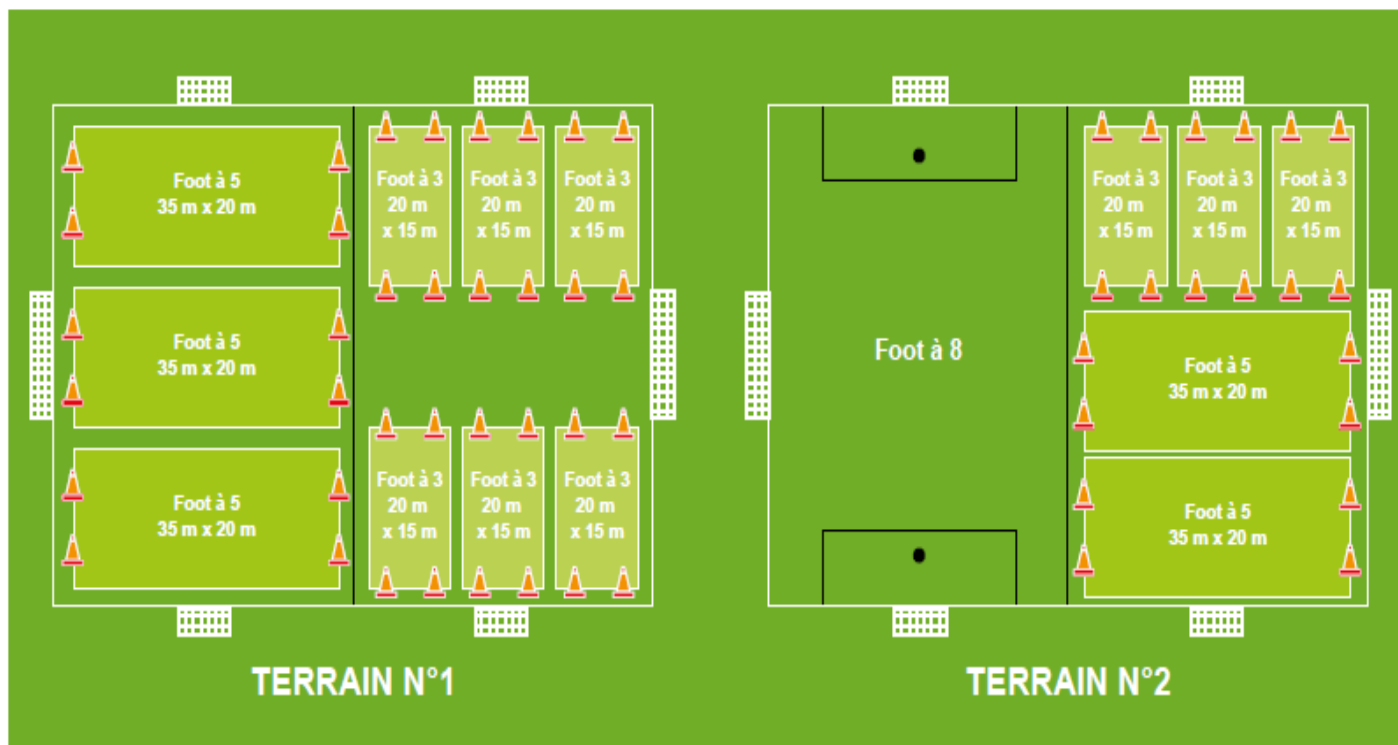
Source guide interactif FFF



4- ORGANISER UN INTERCLUBS SUR VOTRE TERRAIN

EXEMPLES D'ESPACES DE JEU

A adapter
à vos structures



*Lois du jeu de la catégorie,
Arbitrage par les équipes en attente*

Source guide interactif FFF

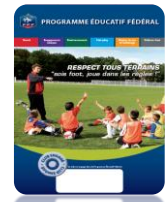


5- LE PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL

« Sois foot, joue dans les règles! »

6 THÉMATIQUES - 5 VALEURS

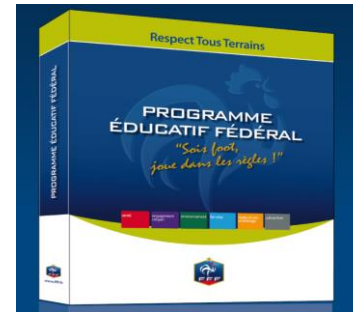
DES OUTILS



LES RÈGLES DE VIE



LES RÈGLES DE JEU



	Septembre/Octobre LE PLAISIR	Novembre/Décembre LE RESPECT	Janvier/Février L'ENGAGEMENT	Mars/Avril LA TOLERANCE	Mai/Juin LA SOLIDARITE
U6 à U9	Faire son sac et bien s'équiper	Economiser l'eau	Réduire sa consommation d'énergie	S'enrichir de la diversité au sein de l'équipe	Supporter son équipe en respectant les autres
	Saluer les personnes de son environnement	Respecter ses partenaires et son éducateur	Connaître les règles essentielles du jeu	Identifier la nature des déchets	Porter les valeurs du foot
U10 à U13	Respecter le cadre de fonctionnement collectif	Prendre une douche après l'effort	Utiliser des transports écoresponsables	S'interdire toutes formes de discriminations	Connaître les méfaits du tabac
	Découvrir et assumer le rôle de capitaine	Prioriser le projet collectif	Trier ses déchets	Jouer sans tricher	Adapter son sommeil à l'activité
U14 à U19	Connaître les fautes à ne pas commettre	Respecter les adversaires	Partager sa connaissance du foot	Faire preuve de volonté de progresser	S'alimenter pour jouer
	S'hydrater pour jouer	Tenir le rôle d'arbitre assistant	Avoir l'esprit club	Respecter et comprendre les sanctions de l'arbitre	Porter les valeurs du foot
U14 à U19	Bien s'échauffer en autonomie (p...)	Se déplacer en toute sécurité	Connaître les parcours pour devenir éducateur, arbitre	Réduire sa production de déchets	Connaître les méfaits de l'alcool
	Laisser les installations en bon état	Utiliser à bon escient les réseaux sociaux	Gérer et arbitrer une rencontre futsal	S'impliquer dans la vie de son club	Connaître les méfaits du cannabis
	Se comporter avec élégance sur et en dehors du terrain	Respecter les arbitres	Connaître l'organisation du club	Rester concentré	Etre fidèle à son club
		Connaître les sanctions disciplinaires	Connaître les partenaires du club	Faire preuve d'abnégation et de combativité	Porter les valeurs du foot
		Tenir le rôle d'arbitre central	Connaître l'environnement institutionnel de son club	Connaître le barème des sanctions	

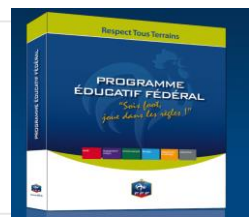
Le Football a des valeurs universelles alors à nous tous de les valoriser à travers le Programme Educatif Fédéral de la FFF !!!!!

Inscrivez vous au programme éducatif pour valoriser les actions éducatives de votre club : ' 'P.R.E.T.S 22



5-Programme Educatif Fédéral :

« *Sois foot, joue dans les règles!* »



*Diffuser des messages
régulièrement (hebdomadaire,
mensuel, stage vacances)
j'utilise le classeur du PEF.*



*Mettre en place une action
simple au sein du club ou
valoriser une action
existante*



*Demander une intervention
auprès de la Ligue et du
district*



J'organise des temps hors foot dans la saison pour diffuser des messages éducatifs

5-Programme Educatif Fédéral :

« Sois foot, joue dans les règles! »



FICHE n°01

TECHNIQUE

SANTÉ

INCOLLABLES DU FOOT

- Poser une question "Incollables du Foot" Santé
- Valider la réponse en tirant dans le but correspondant à la bonne réponse

- Poser une question "Incollables du Foot" Santé
- Si la réponse est correcte : Tir à 11 mètres
- Si la réponse est incorrecte : Tir à 16,5 mètres

Besoins Matériel

3 mini-buts (ou 6 jallons ; ou 6 cônes)
- Incollables du Foot
- Ballons

Catégories
De U6 à U17

Jeu Individuel OU collectif

Respect Your Terrain
PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL
"Sois foot, joue dans les règles!"
Contact : Service Communication - Ligue d'Auvergne de Football

FICHE n°01

TECHNIQUE

CULTURE FOOT

INCOLLABLES DU FOOT

- Poser une question "Incollables du Foot" Culture Foot
- Valider la réponse en tirant dans le but correspondant à la bonne réponse

- Poser une question "Incollables du Foot" Culture Foot
- Si la réponse est correcte : Tir à 11 mètres
- Si la réponse est incorrecte : Tir à 16,5 mètres

Matériel

3 mini-buts (ou 6 jallons ; ou 6 cônes)
- Incollables du Foot
- Ballons

Catégories
De U6 à U17

Jeu Individuel OU collectif

Respect Your Terrain
PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL
"Sois foot, joue dans les règles!"
Contact : Service Communication - Ligue d'Auvergne de Football



« Animez vos journées événementielles avec des ateliers techniques et éducatif »

5-Programme Educatif Fédéral :

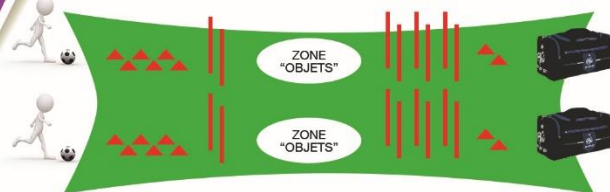
« Sois foot, joue dans les règles! »



FICHE n°04 TECHNIQUE

ENGAGEMENT
CITOYEN

FAIRE SON SAC - BIEN S'ÉQUIPER



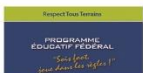
- Course de relais entre 2 équipes
- Matérialisation d'un parcours technique, au sein duquel l'objectif est de récupérer les objets utiles pour la réalisation du sac de sport
- Comptabilisation des points en fonction de la nature des objets déposés dans les sacs

Besoins Matériel

Couppelles - Cônes - Ballons - Cercceaux -
Objets nécessaires à la pratique sportive
Objets divers (sans lien avec la pratique sportive) -
Sac de sport

Catégories

De U6 à U13

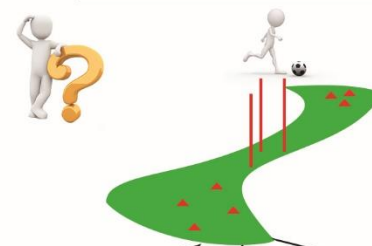


Contact : Service Communication - Ligue d'Auvergne de Football

FICHE n°05 TECHNIQUE

ENVIRONNEMENT

TRI SELECTIF



Zone de
TRI SELECTIF



- Course de relais entre 2 équipes
- 3 zones de couleurs dédiées au tri selectif
- Mise en place d'un parcours technique pour parvenir aux zones de couleurs en fonction de l'objet annoncé par l'encadrant de l'activité
- Comptabilisation des points en fonction de la nature des déchets déposés dans les zones proposées

Besoins Matériel

Couppelles - Cônes - Piquets - Ballons

Catégories

De U6 à U17



Contact : Service Communication - Ligue d'Auvergne de Football

« Animez vos journées événementielles avec des ateliers techniques et éducatif »

6- LE PLATEAU FUTSAL EN U7



Nombre d'équipes :

8 à 10 équipes maximum

Temps du plateau :

40 minutes

3 Matches ou 4 matchs :

De 10 minutes

Un atelier de motricité ou un jeu d'éveil :

De 10 minutes

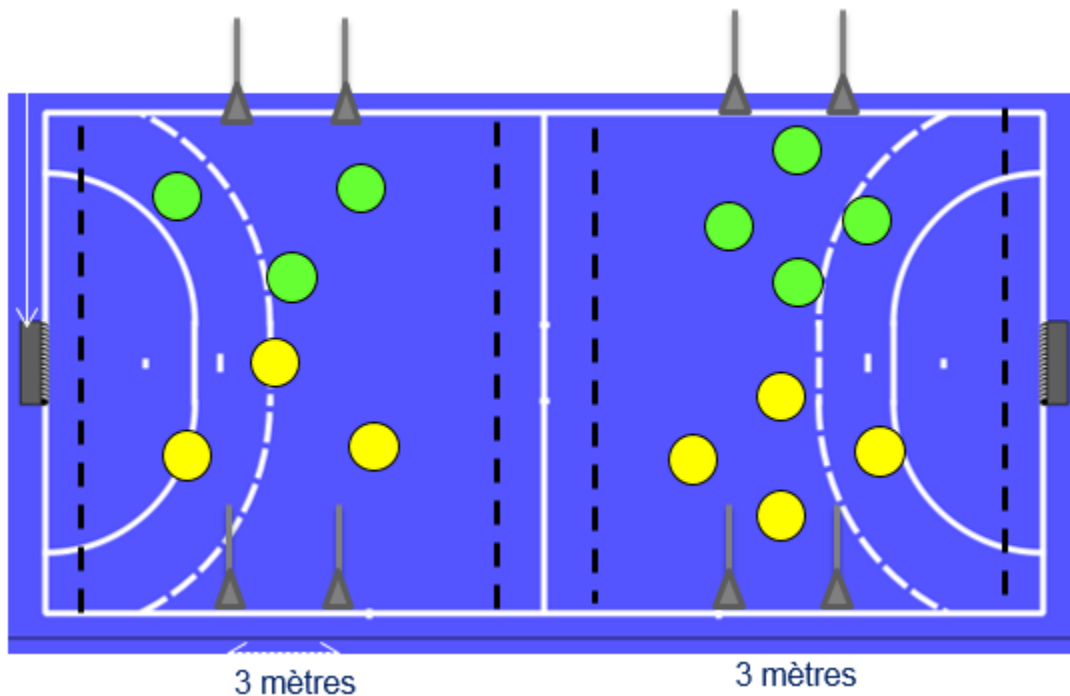
A choisir dans le catalogue proposé

Arbitrage :

Educatif à l'extérieur du terrain

Temps de jeu par joueur :

75 % minimum du temps total du plateau.



3 c 3
sans gdb

4 c 4
dont gdb

6-LES LOIS DU JEU DU FUTSAL EN U7

Aires de jeux

Demi-terrain de handball intérieur ou extérieur

Les buts

Constrits foot.

Zone de réparation

matérialisée par la ligne en trait plein.

Taille Ballon

Ballon futsal T3

Effectifs

4X4 dont les gardiens + 2 remplaçants par équipe maximum.

Coup franc :

direct

Pénalty :

À 6 mètres

Rentrée de touche :

Passer au sol ou conduire.

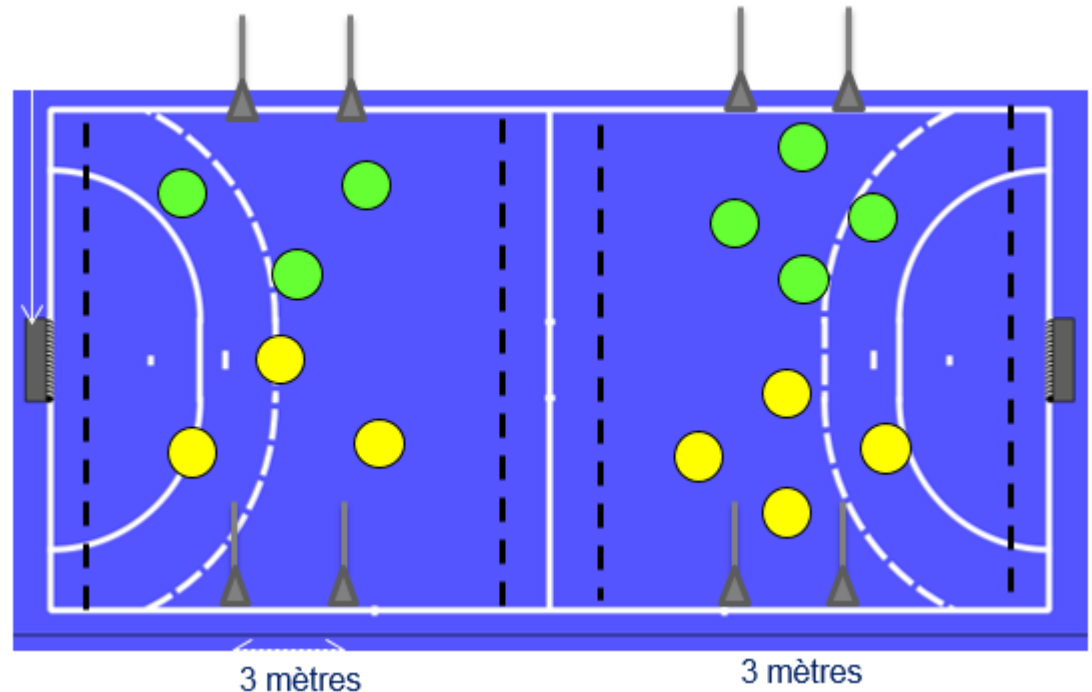
Interdiction de marquer directement

Sortie de but :

Renvoi à la main.

Dégagement du gardien :

A la main uniquement. Relance protégée à 3 mètres voir règlement plateau



3 c 3
sans gdb

4 c 4
dont gdb

Les fautes collectives :

Savoir se maîtriser et se comporter correctement :

- *Pas de contacts*
- *Tacles interdits y compris pour le gardien de but.*

Contester les décisions de l'arbitre :

- *Parler à l'arbitre et contestations : coach ou joueur.*
- *Gestes d'énervement :*
Ex: Taper dans le ballon après la faute signalée par l'arbitre.

Définition du contact : *interférer avec un adversaire pour se procurer le ballon en touchant le joueur avant le ballon.*

Il y a application de la règle de l'avantage avant de revenir obligatoirement à la faute pour une comptabilisation des fautes collectives.

Des lois du jeu favorisant la fluidité du jeu et le plaisir de jouer ensemble !!!!

Le décompte de fautes collectives

:

Pour des rencontres de 10 à 12 minutes.

Les 3 premières fautes de la partie se sanctionnent par un coup franc direct à l'endroit de la faute ou du comportement déviant.

La 4^{ème} faute et les suivantes se sanctionnent par un jet franc à 7 mètres

7- LES OBLIGATIONS ADMINISTRATIVES : PENDANT ET APRES LE PLATEAU

La feuille de plateau

À remplir à la fin de chaque
plateau

Organisation

- 2 niveaux toute la saison.
- Changement de niveaux possible à Noël à la demande de l'Éducateur.
- (tout engagement nouveau ou retrait d'équipe devra être confirmé par courrier, mail ou par fax Messagerie officielle).

FEUILLE DE MATCH U7 - Saison 17/18					
Club			Club organisant le plateau		
Poule	Date		Nom Prénom Educateurs/dirigeants		N°Licence
Nom Prénom Joueur	N° Licence	Présent	A remplir par le Club Organisateur du Plateau		
		<input type="checkbox"/>			
		<input type="checkbox"/>	Remarques		
		<input type="checkbox"/>			
		<input type="checkbox"/>			
		<input type="checkbox"/>			
		<input type="checkbox"/>			
		<input type="checkbox"/>			
		<input type="checkbox"/>			
		<input type="checkbox"/>			
		<input type="checkbox"/>			
		<input type="checkbox"/>			
		<input type="checkbox"/>			
		<input type="checkbox"/>			
		<input type="checkbox"/>			
			Les feuilles de match sont à renvoyer DANS LES 48H après le plateau par le club organisateur à :		
			District de la Loire 2 Rue de l'artisanat 42270 St Priest en Jarez		Délégation du Roannais 58 Bd Baron du Marais 42300 ROANNE

8- CALENDRIER CATEGORIE U7 SAISON 2017-2018



District
de la Loire de Football

Période	Mois	Date		Forme de pratiques U6-U7							
		Sem.	Date	Pratique en mixité	Pratique spécifique féminine						
PERIODE 1	SEPTEMBRE	Sem. 36				PERIODE 3	JANVIER	Sem. 03	20/01/2018		
		Sem. 36						Sem. 04	27/01/2018		
		Sem. 37	16/09/2017					Sem. 05	03/02/2018		
		Sem. 38	23/09/2017				Vacances Scolaires d'Hiver	FEVRIER	Sem. 06		
		Sem. 39	30/09/2017	Rentrée du Foot					Sem. 07	17/02/2018	
		Sem. 40	08/10/2017	Interclubs	J. dept. féminine U6/U13				Sem. 08	18/02/2018	
	OCTOBRE	Sem. 41	15/10/2017	Plateau		PERIODE 4	MARS	Sem. 09	03/03/2018	Plateau	
		Sem. 42	22/10/2017					Sem. 10	10/03/2018	Plateau	
		Sem. 43						Sem. 11	17/03/2018	Plateau	
		Sem. 44	04/11/2017					Sem. 12	24/03/2018	Plateau	
		Sem. 45	11/11/2017	Interclubs				Sem. 13			
		Sem. 46	18/11/2017	Plateau				AVRIL	Sem. 14	07/04/2018	
Vacances Scolaires de la Toussaint		Sem. 47	25/11/2017	Plateau							
Sem. 48	02/12/2017	Plateau		PERIODE 5	MAI	Sem. 15					
PERIODE 2	NOVEMBRE	Sem. 49	09/12/2017			Plateau		Sem. 16			
		Sem. 50	16/12/2017					Sem. 17	28/04/2018	Plateau	
		Sem. 51	23/12/2017				Futsal	Sem. 18	05/05/2018		
		Sem. 52						Sem. 19			
		Sem. 53						Sem. 20	19/05/2018	Interclubs	
Vacances Scolaires de Noël		Sem. 54				Sem. 21	26/05/2018	Plateau			
						Sem. 22	02/06/2018	JND			
						Sem. 23	09/06/2018		Journée du Foot Féminin		



Vous rendre sur le site de la LRAF pour télécharger le livret interactif de votre catégorie U7



CONTACTER

CONSEILLER FOOTBALL ANIMATION : LUDOVIC PUPIER

TÉLÉPHONE : 07.61.54.08.08

MAIL : CDFA@LOIRE.FFF.FR

OU

RESPONSABLE JEUNE : GEORGES FORTI

07 86 52 11 34

Bonne saison à toutes et à tous !!!





***Document réalisé par des élus de la Ligue AuRA Foot,
Les Conseillers Techniques du Développement et Animation de la Pratique pour
harmoniser la Pratique des U6 aux U13 sur l'ensemble de la Ligue.***

***Ce document est une synthèse du guide interactif du Football des jeunes réalisé par la
Direction Technique National.***

***Ce livret a pour but d'inciter nos éducateurs de club à connaître et à télécharger le
lien ci-dessous :***

<https://www.fff.fr/actualites/161844-568161-le-guide-interactif-du-football-des-enfants>

Un grand bravo à la fédération pour la qualité du document.